



# Outils pédagogiques et ludiques sur le thème des déchets



PROJET EN RÉSEAU

THÈME : DÉCHETS

13 février 2025 - 9h à 11h30

- **Lieu** : École Nelson Mandela - 20 Rue Neptune - 34990 Juvignac
- **Cible** : Agents de restauration et d'entretien - Agents éducatifs d'accueils de loisirs et maisons pour tous - Agents territoriaux spécialisés des écoles maternelles

## Objectifs

- Prendre en main l'escape game « déchets » créé par le réseau ÉcoMétropole
- S'approprier des activités courtes et ludiques comme des jeux de carte
- Découvrir des jeux de groupe pour faire comprendre aux enfants le cycle de vie des déchets, leur tri et leur réduction

## Programme

1. Accueil et recueil des attentes des participants
2. Jeux de brise-glace autour de la thématique déchets
  - Timeline de la vie des déchets
  - Memory des alternatives au jetable
3. Jeu de plateau : en route vers le zéro déchet
  - Quizz et jeux d'ambiances
  - Défis
4. Ateliers tournants en demi-groupe
  - Jouer à la version courte de l'escape game « Arbori's code, l'héritage du rudologue » et au jeu de missions « La course aux déchets »
  - Modalités d'utilisation et d'emprunt de ces outils
5. Bilan de l'atelier

## Méthodes enseignées

- Ateliers pratiques
- Prise en main d'outils pédagogiques

## Intervenants

- Laurine Bellamy - Pôle déchets et cycles de l'eau, Métropole de Montpellier
- Marie-Pierre Delteil - Ecolothèque, Métropole de Montpellier